|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 8주차 | **기간** | 2017.2.20 ~ 2017.2.24 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 실제 in game 서버에 적용 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* DB 접속과 관련하여 불필요한 코드 리팩토링
* C++ 클래스로 전환

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 실제 클라이언트 작업 재수정 | **해결방안** | 클라이언트가 진도가 나가야 한다 |
| **다음주차** | 9주차 | **다음기간** | 2017.2.27 ~ 2017.3.03 |
| **다음주 할일** | 클라이언트 로그인 시, 필요한 id 와 pw 서버와 DB 간 통신 코드 작성 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |